|  |  |
| --- | --- |
| ALUNO1:Gabriel Turmena Carvalho | N°: |
| ALUNO2: | N°: |
| NOME DO PROJETO:mangá |  |
| OBJETIVOS PRINCIPAL DO PROJETO: | vender mangás na internet |
| Formulários: | longin, cadastro, barra de pesquisa e mangás (PREENCHER AS CREDENCIAIS DA COMPRA NO FORMULÁRIO DE COMPRA) |
| Tabelas no BD | usuário, produto, VENDAS/USUÁRIO, recomendações, generos. |
| Relatórios | usuário por venda, histórico de compra |
| Outros: | adicionado um mangá a loja o usuário clica na opção adicionar ao carrinho após adicionado ele finaliza a compra no formulário de preencher os dados da compra e gera um qr code para o meu pix para ele pagar. |